

# Historia

**150 000 FN** – Drakarna lägger sig i dvala.

**20 000 FN** – Det gamla riket grundas och drakarna vaknar.

**18 000 FN** – Det gamla riket upptäcker magins hemlighet med hjälp av drakarna. Vreda över det gamla rikets svek inleder drakarna ett korståg mot det gamla riket. För att överleva tvingas det gamla riket flytta under jord.

**16 000 FN** – Det gamla rikets kunskaper inom magin blir så pass starka att de kan bemöta Drakarna anfall öppet utanför grottorna. Den stora vändpunkten sker i det stora slaget i öknen söder om det gamla rikets huvudstad. Med hjälp av sina magiska tjänare tillfogas Drakarna en stor förlust. Det gamla riket börjar kolonisera resten av världen med hjälp av sin magi.

**15 500 FN** – Det gamla riket kontrollerar, med hjälp av sin magi, stora delar av världen. Drakarna fortsätter enträget sitt krig, dock i mindre skala.

**10 000 FN** – Det gamla rikets undergång. Drakarna ser sitt tillfälle när de överlevande från det gamla riket står försvagade och går till ursinneslöst anfall för att förintä alla magikunniga som överlevde undergången.

**7 000 FN** – Mäktiga magiker lyckas fånga en drakhona. De för henne till ön i västerhavet och lyckas där på magisk väg befrukta henne. De börjar odla fram en egen ras av drakar. De gör allt för att radera sig ur historien, så att de kan jobba ostört.

**5 000 FN** – Drakarna drar sig tillbaka hårt decimerade av över 10 000 år av krig. Under denna tiden har inte ett enda nytt drakägg heller lagts.

**4 000 FN** – Ur det gamla rikets ruiner stiger tre riken, sharmiterna, imperiet och handelsfurstarna. Av rädsla för en ny katastrof i stil med undergången förbjuds alla användning av magi, utom i absolut nödfall. Detta får effekten av en ekonomisk kris i de tre rikena, då deras ekonomi är helt uppbyggd runt magisk arbetskraft.

**2 500 FN** – Sharmiterna börjar kolonisera sin omvärld.

**2 000 FN** – Sharmitiska sjömän börjar utforska de sydvästra farvattnen, för att undvika upptäckt tvingas drakmästarna skapa magiska stormar. Dessa stormar upptäcks av drakarna vilka drar ut på ett sista fälttåg. Drakmästarna vinner en pyro seger.

**1 700 FN** – Sharmitiska riket går under när ön, dess huvudstad ligger på, exploderar i ett våldsamt vulkanutbrott. Havsvågen som följer sveper bort det mesta av Sharmiternas forna rike.

**1 600 FN** – Handelsfurstarna börjar sin utvidgning.

**1 500 FN** – Imperiet börjar sin utvidgning.

**1 400 FN** – Krig mellan handelsfurstarna och imperiet.

**1 200 FN** – Högmännen lär sig använda järnet.

**1 150 - 1 100 FN** – Kriget börjar mellan imperiet och högmännen. Med sina järnvapen pressar högmännen imperiet tillbaka och när de väl fått järnet är deras ställning redan så tillbakapressad att kjesaren flyr till de västra kolonierna och bildar där sin nya huvudstad.

**1 000 FN** – En ohelig allians mellan handelsfurstarna och imperiet anfaller högmännen.

**990 FN** – Starkt tillbakapressade öppnar högmännen i desperation en portal och demoner väller in i världen.

**987 FN** – De nio svärden smids och portalen stängs. Kriget är dock inte vunnet, under de tre åren som förflutit har en anseelig mängd ondska tagit sig in genom portalen. Genom krig, svek och sjukdom försöker demonfurstarna dominera världen.

**900 FN** – Handelsfurstarna och imperiet går till gemensam attack mot högmännen vilka försvagade av demonkrigen krossas och drar sig tillbaka till bergen där de för en tynande kamp mot demonhorderna i bergen där protalen låg.

**500 FN** – Efter århundraden av instabilitet och förfall börjar de överlevande demonfurstarna se sig som besegrade och upphör sitt storskaliga krig. Istället börjar de jobba i det fördolda med att försöka erövra det nio svärden så att de kan öppna portalen igen.

**400 FN** – Det börjar bli ordning och reda i världen igen.

**300 FN** – Handelsfurstarna stärker sin ställning på bekostnad av imperiet.

**250 FN** – Då imperiets västerliga och österliga delar får svårare och svårare att kommunicera sker en delning. Gamla Sharmiter tar över kontrollen över väst och riket faller samman i mindre kungadömen.